Projeto Spotify BCC (Nome a ser Definido)

Este documento visa esboçar conceitos iniciais e modelar de forma abstrata o projeto no qual irá ser um sistema web (usando o Electron, por exemplo), ou desktop (usando Proton Native, por exemplo) de streaming de música, como o Spotify ou o Apple Music. A priori haverá mais de um contribuidor ao projeto, portanto será utilizado a plataforma do GitHub para armazenar em um repositório todos os arquivos relacionados ao projeto, mantendo a integração e interatividade entre os contribuidores, podendo atualizar, alterar e administrar os arquivos do software. Uma vantagem sobre esse projeto é que tanto o Spotify quanto a Apple Music oferecem APIs para poder integrar.

**Características gerais sobre o software:**

Possuir recursos como os serviços de streaming de música mais tradicionais do mercado, apresentando recursos como: pesquisar músicas, criar e salvar músicas em playlists, apresentar playlists prontas relacionadas a gêneros ou outros tópicos, poder apresentar playlists de outros usuários e poder favoritar/seguir. Além disso, se possível, implementar um recurso como o do Shazam, podendo escutar uma música e detectar de forma automática qual é.

**Características específicas sobre o software:**

Caso o programa seja feito como um sistema web, podemos utilizar o Electron para implementar, mas caso seja voltado para desktop, pode-se usar o Proton Native. Além disso, é necessário verificar as APIs do Spotify e do Apple Music, assim como todo o software será integrado e apresentado por meio do GitHub.

Materiais de Apoio:

<https://www.youtube.com/watch?v=wwZmoROaj5g> (Vídeo mostrando como programar o software voltado para web)